



Westdeutsche Bowling Union e.V.

Ausschreibung WBU-Pokal 2016

Als Qualifikation zur Deutschen Meisterschaft der Ländermannschaften 2016

Turnierleitung: Sportausschuss der Westdeutschen Bowling Union e. V.

Termin Vorrunde: 01.07.2016 bis 07.08.2016 Runde 1 – Top 48

09.08.2016 bis 10.09.2016 Runde 2 – Top 24 12.09.2016 bis 01.10.2016 Runde 2 – Top 12

Spielort: Die Runden 1 bis 3 werden in der Halle der Heimmannschaft

ausgetragen

Austragungsmodus: Die Vorrunde wird mit einem 6er-Team im Doppel-Modus ausgetragen.

Meldegebühr: Die anfallenden Meldegebühren in Höhe von 42,-- € / Mannschaft,

werden vom WBU Geschäftsführer in Rechnung gestellt.

Spielpreis: Am Finaltag: 3,- € / Spiel für alle Spiele

Startrecht: Die Anmeldung muss spätestens 30 Minuten vor Spielbeginn erfolgen.

Ein späteres Erscheinen kann den Startverlust bedeuten.

Siegerermittlung: Bei Pingleichheit nach Ende einer Runde (1-3) gibt es ein Roll-off

(10. Frame)

Finalrunde: wird noch bekannt gegeben

Top 6 – Samstag, 08.10.2016 – 10:00 Uhr

20 Min. Einspielzeit

3 Spiele 5 er Team auf Pins / Punkte (wie bei der DM – weiter unten

beschrieben)

Mittagspause mit Bahnpflege (ca. 45 Minuten)

15 Minuten Einspielzeit

3 Spiele 5 er Team auf Pins / Punkte

Plätze 1 bis 3 werden geehrt

Allgemeines: Spielberechtigung nur mit gültiger RL-Karte, sowie Spielerpass / DKB-

Marke.

Diese Unterlagen müssen zum Start vorgelegt werden.

Falls B-Jugendliche eingesetzt werden muss zusätzlich die schriftliche Genehmigung des Landesjugendwartes mit den Spielpapieren zu jedem

Start vorgelegt werden.

Bei fehlenden Unterlagen vor Ort wird eine Verwaltungsgebühr von 11,- € erhoben. Der / Die Starter /in wird unter Vorbehalt zum Wettkampf zugelassen. Die Papiere sind innerhalb von 6 Tagen der

spielleitenden Stelle / Sportwart vorzulegen.

Bei Nichteinhalten erfolgt automatisch die Disqualifikation, eine eventuelle Qualifikation zur Deutschen Meisterschaft wird ebenfalls

hinfällig. Ehrungen und Medaillen sind zurückzugeben.

Nichtantritt: Bei Nichtantritt ohne Absage, wird nach der gültigen Rechts- und

Verfahrensordnung der WBU verfahren.

Achtung: Bei Teilnehmerausfall zur Finalrunde rückt die unterlegene Mannschaft

der 3. Runde nach.

Meldeschluss: **24. Juni 2016**

Auslosung: Runde 1 – Top 48 – im Rahmen der DM in Berlin

Runde 2 – Top 24 – 06.08. bei der Seniorenliga Runde 3 – Top 12 – 11.09. bei der Jugendliga

Meldung an: Verbandssportwart Thomas Trautner

per eMail: sport@wbubowling.de

Tel. **0175 7243620**

Meldungen werden nur vom jeweiligen Vereinssportwart entgegen genommen. Anzugeben ist die Liga, in welcher die ligahöchste Mannschaft vom Verein in der Saison 2016-2017 spielen wird.

<u>Die Veranstaltung wird nach der gültigen Sportordnung der WBU / DBU durchgeführt.</u> Sportkleidung ist Pflicht.

<u>Änderungen Vorbehalten!</u>

Durchführungsbestimmungen für die Vorrunde

vom 01.07.2016 bis 07.08.2016 (1. Runde – Top 48)

Aus den gemeldeten Mannschaften werden die Paarungen gelost. Hierfür wird vor der 1. und 2. Runde eine geographische Einteilung erfolgen, damit die Fahrtwege in diesen Runden möglichst gering gehalten werden und auch ein Start unter der Woche abgesprochen werden kann, da deutlich weniger Zeit für die Durchführungen der K.O.-Runden vorhanden sein wird. Die Auslosung findet in Berlin bei der DM statt.

Heimrecht hat die Mannschaft, welche in der Ligasaison 2016-2017 mit der 1. Mannschaft in der niedrigeren Liga spielen wird.

Ansonsten hat die zuerst gezogene Mannschaft Heimrecht.

Letzter (von der WBU festgesetzter Spieltag) möglicher Termin für die erste Runde ist **Samstag**, der **07.08.16**.

An diesem Tag muss gespielt werden (die Startzeit sollte vor 12 Uhr liegen), falls sich auf keinen früheren Termin geeinigt werden konnte.

(Terminabsprachen sind zwischen den Vereinen zu treffen)

Bei jeder Begegnung muss ein **nichtspielender** Schiedsrichter anwesend sein. Die Schiedsrichterkosten sind vom Heimverein zu tragen.

Spielgelder werden nicht von der WBU festgelegt. Der von der Heimmannschaft mit der Halle vereinbarte Preis gilt für alle Mannschaften des Vergleichs.

Gespielt wird in 6er-Teams, 6 Spiele im Doppel-Modus auf 3 Bahnpaaren. (jeweils ein Heim-Doppel gegen ein Gast-Doppel)

Bahnwechsel nach zwei Spielen.

Nach jedem Spiel kann "ein" Spieler-Wechsel (ein/e Spieler/in) vorgenommen werden. Für jede Mannschaft dürfen maximal 8 Spieler/innen pro Runde eingesetzt werden.

Sieger ist die Mannschaft mit dem höchsten Pinergebnis aller 36 Spiele zusammen.

vom 09.08.2016 bis 10.09.2016 (**2. Runde – Top 24**)

Aus den Siegern der Runde 1 werden die Paarungen für Runde 2 gelost.
Weiterer Verlauf wie in Runde 1.

Letzter möglicher Termin für Runde 2 ist Samstag, der 10.09.16.

vom 12.09.2016 bis 01.10.2016 (**3. Runde – Top 12**)

Aus den Siegern der Runde 2 werden die Paarungen für Runde 3 gelost.
Weiterer Verlauf wie in Runde 1.

Letzter möglicher Termin für Runde 3 ist **Samstag**, der **01.10.16**.

Durchführungsbestimmungen für das Finale

Das Finale ist am Samstag, den 08. Oktober 2016

Das Finale wird in einer 6er-Gruppe "Jeder-gegen-Jeden" nach dem Modus der DM gespielt.

Zur Erläuterung:

Die Damen- und Herrenmannschaften bestehen jeweils aus 5er-Teams, für jede Mannschaft dürfen maximal 7 Spieler/innen gemeldet werden.

Die Spiele werden folgend gewertet:

Spieler/in gegen Spieler/in = jeweils 1 Punkt

Mannschaft gegen Mannschaft = 4 Punkte

Bei Unentschieden (Einzel oder Team) wird/werden der/die erzielte/n Punkt/e geteilt. Pro Gang werden somit 9 Punkte vergeben.

Siegerermittlung nach den 5 Spielen:

Bei Punktgleichheit entscheidet zuerst der **direkte** Punkt-Vergleich, dann der **direkte** Pin-Vergleich, danach die **Gesamtpins** aller gemachten Finalspiele.